# Interazione Radiazione - Materia

Antonio Di Domenico

Dipartimento di Fisica

Università di Roma "La Sapienza"



1

# Indice

#### Concetti preliminari

grandezze fondamentali e loro unità di misura, sezione d'urto, cammino libero medio

#### > Interazioni delle Particelle Cariche

particelle pesanti, elettroni e positroni ionizzazione, scattering coulombiano, irraggiamento

#### Interazioni dei Fotoni

effetto fotoelettrico, Compton, creazione coppie e<sup>+</sup>e<sup>-</sup>

#### 1. Grandezze fondamentali

Energia E [ eV ] – energia acquisita da un elettrone sottoposto alla d.d.p. di 1 Volt

1 eV = 1.602 x 10<sup>-19</sup> J Multipli: keV, MeV, GeV, TeV, ...

Massa a riposo m [ eV/c<sup>2</sup>] – misurata tramite E = mc<sup>2</sup>

 $1 \text{ eV/c}^2 = 1.78 \text{ x } 10^{-36} \text{ kg}$ 

Impulso p [ eV/c ] – misurata tramite  $E^2 = p^2 c^2 + m^2 c^4$ 1 eV/c = 0.535 x 10<sup>-27</sup> kg · m/s

#### 2. Sorgenti radioattive

2 parametri fondamentali:

♦ Attività – n. di decadimenti al secondo  $\rightarrow$  Becquerel (Bq)

1 Bq = 1 dec./s

*N.B.* – vecchia unità: Curie (Ci)  $\rightarrow$  1 Ci = 3.7 x 10<sup>10</sup> dec./s

Costante di decadimento – velocità di decadimento

$$\frac{\mathrm{dN}}{\mathrm{dt}} = -\lambda \,\mathrm{N} \qquad [\lambda] = \mathrm{t}^{-1}$$

Grandezze derivate da  $\lambda$  :

• vita media  $\tau$  - intervallo di tempo dopo il quale il n. iniziale di nuclei si è ridotto di un fattore e  $\tau = \lambda^{-1}$ 

 tempo di dimezzamento t<sub>1/2</sub> - intervallo di tempo dopo il quale metà dei nuclei iniziali è decaduta

 $t_{1/2} \texttt{=} \tau ~ \texttt{ln2} \cong \textbf{0.693} ~ \tau$ 

Fasci di particelle  $\rightarrow$  Flusso  $\Phi$  - n. particelle per unita' di tempo e di area

 $[\Phi] = t^{-1} L^{-2}$ 

3. Sezione d'urto misura della probabilità che si verifichi un certo processo d'interazione

Fascio di particelle che incide su un bersaglio :

Ipotesi – fascio molto + esteso del bersaglio;

 particelle distribuite in modo uniforme nello spazio e nel tempo



Probabilita' di colpire il bersaglio:

$$P = \frac{\text{proiezione del bersaglio su S}}{\text{Superficie trasversa S}} = \frac{\sigma}{S}$$

Numero particelle che colpiscono il bersaglio per unita' di tempo e di area:

$$\Phi \text{ diffuso} = \Phi \text{ incidente x P} = \frac{\sigma \Phi_0}{S}$$

 ✓ natura casuale del processo → valori medi su un numero elevato di intervalli di tempo di durata finita;

✓  $[\sigma] = L^2 \rightarrow \text{posso immaginarla come l'area del centro di diffusione proiettatta sul piano ⊥ alla direzione del fascio;$ 

#### ✓ ordini di grandezza:

- $\sigma_{\text{atomica}} \approx 10^{-24} \text{ cm}^2$  (= 1 barn)
- nucleo di raggio r  $\rightarrow \sigma_{geom.} = \pi r^2$ 
  - $r \approx 10^{-13}$  cm (= 1 fm)  $\rightarrow \sigma_{geom} \approx 3 \times 10^{-26}$  cm<sup>2</sup> = 30 mb

Bersaglio reale: dimensioni finite  $\rightarrow$  molti centri diffusori

lpotesi – centri diffusori distribuiti uniformemente;

- bersaglio sottile (spessore = dx)  $\rightarrow$  piccola probabilità che un centro diffusore sia esattamente dietro un altro



N = n. centri/Volume  $\rightarrow$  n. centri su superficie S  $\perp$  alla direzione di propagazione del fascio = N S dx



Probabilità di 1 collisione nello spessore dx :

$$dp = \frac{\Phi \text{ diffuso}}{\Phi \text{ incidente}} = \frac{\sigma \Phi_0 / S}{\Phi_0} \text{ N S } dx = \underbrace{N \sigma}_{W} dx$$

$$\textit{N.B.} - \text{ densità centri diffusori } \mathsf{N} \left\{ \begin{array}{l} \mathsf{nucleo} \rightarrow \rho \; \mathsf{N}_0 \,/\, \mathsf{A} \\ \\ \mathsf{elettroni} \rightarrow \rho \; \mathsf{N}_0 \,\mathsf{Z} \,/\, \mathsf{A} \end{array} \right.$$

- ρ = densità materiale;
- N<sub>0</sub> = n. di Avogadro (6.02 x 10<sup>23</sup>);
- A = n. di massa (n. protoni + n. neutroni);
- Z = n. atomico (n. elettroni)

Rivelazione particelle diffuse  $\rightarrow$  apparato di dimensioni finite





#### 4. Cammino Libero Medio

Situazione reale: bersaglio di spessore finito (arbitrario) x

Calcolo della probabilità che la particella non subisca interazioni in x : probabilità di sopravvivenza

- P<sub>0</sub>(x) = probabilità di 0 interazioni in x
- w dx = probabilità di 1 interazione in [x, x + dx]
- $\rightarrow$  probabilità di non avere interazioni in [0, x + dx]:

$$P_0(x + dx) = P_0(x) (1 - w dx)$$



probabilità di avere 1 interazione ovunque entro x

 $P_1(x) = 1 - P_0(x) = 1 - e^{-wx}$ 

probabilità di avere 1 interazione in [x, x + dx] essendo sopravvissuto entro x

$$P'_{1}(x) dx = P_{0}(x) w dx = w e^{-wx} dx$$

cammino libero medio : distanza media percorsa dalla particella entro il mezzo senza subire collisioni

$$\ell = \frac{\int dx \ x \ P_0(x)}{\int dx \ P_0(x)} = \frac{\int dx \ x \ e^{-w \ x}}{\int dx \ e^{-w \ x}} = \frac{1}{w} = \frac{1}{N \sigma}$$

$$P_0(x) = e^{-x/\ell}$$

*N.B.* – w e  $\ell$  dipendono da : interazione ( $\sigma$ ) & materiale (N) ;

 $- w = coefficiente d'assorbimento [w] = L^{-1};$ 

- spessore attraversato in termini di massa equivalente d $\xi = \rho dx$  $\rightarrow$  coefficiente d'assorbimento di massa:  $\mu = w / \rho$ 

# Radiazioni (Particelle)

4 tipi fondamentali di radiazioni (particelle) i cui processi d'interazione con la materia sono classificabili in base alle loro proprietà elettromagnetiche (e la loro massa)



# **Particelle Cariche**



- 1. collisioni inelastiche con e-atomici
- 2. diffusione elastica dal nucleo atomico
- 3. reazioni nucleari
- 4. irraggiamento (bremmstrahlung) nel campo coulombiano del nucleo
- 5. emissione radiazione Čerenkov





- perdita d'energia
- ✤ deflessione della traiettoria

#### **Particelle Pesanti**

 $\Delta E$  essenzialmente tramite collisioni con e<sup>-</sup> atomici ( $\sigma \approx 10^7$  barn)

Collisioni : i. soft  $\rightarrow$  eccitazione atomica ii. hard  $\rightarrow$  ionizzazione atomica (se e<sup>-</sup> prodotto ionizza: knock-on)

Massimo trasferimento d'energia nella collisione:



#### **Particelle Pesanti**

1. collisioni inelastiche con e-atomici

$$m \gg M \rightarrow T^{max} \cong 4 \frac{M}{m} T_i$$
 piccola  $\delta E$  nella singola collisione

elevata densità del mezzo attraversato  $\rightarrow$  grande n. di collisioni per cammino unitario  $\rightarrow$  fluttuazioni molto piccole nella  $\Delta E$ 



possibile utilizzare il concetto di energia media persa per unità di cammino: stopping power dE/dx

2. diffusione elastica dal nucleo atomico ( $\sigma_2 < \sigma_1$ )

$$m \ll M \rightarrow T^{max} \cong 4 \frac{m}{M} T_i$$
 ancora piccola  $\delta E$ 

# **Stopping Power**

- i. e<sup>-</sup> libero e in quiete
- ii. e<sup>-</sup> si muove poco durante l'interazione
- iii. particella incidente non deflessa dall'interazione: M (=  $m_e$ ) « m

#### Simbologia:

Ipotesi

- particella incidente:  $v = velocità iniziale (\beta = v/c)$ 
  - q = carica elettrica (in unità di e)

mezzo attraversato:

- N<sub>e</sub> = densità e<sup>-</sup> atomici
- requenza media del moto orbitale degli e<sup>-</sup> atomici

### **Stopping Power**

1) Teoria Classica (Bohr)

 $(\gamma = (1 - \beta^2)^{-1/2})$ 

$$-\frac{dE}{dx} = 4\pi N_e \frac{q^2 e^4}{m_e v^2} \ln\left(\frac{\gamma^2 m_e v^3}{q e^2 v}\right)$$

2) Teoria Quantistica (Bethe & Bloch)

$$-\frac{dE}{dx} = 0.1535 \rho \frac{Z q^2}{A \beta^2} L (\beta)$$
$$I = hv =$$

$$L(\beta) = ln\left(\frac{2\gamma m_e r r m_e}{l^2}\right) - 2\beta^2$$

= hv = potenziale di
 eccitazione medio

W<sub>M</sub> = max. energia trasferita nella collisione 21

# **Stopping Power**

Campo elettrico della particella incidente polarizza gli atomi lungo il cammino  $\rightarrow e^{-}$  lontani sentono campo elettrico + debole  $\rightarrow$  collisioni con tali e<sup>-</sup> danno contribuito alla perdita d'energia < di quello previsto dalla Bethe & Bloch

Alti  $\beta \rightarrow$  maggiore influenza delle collisioni con e<sup>-</sup> lontani  $\rightarrow$ effetto densitá riduzione dello stopping power  $\rightarrow$  correzione  $\delta$ (? densitá: polarizzazione del mezzo cresce con  $\rho$ !)

 $\beta \leq$  velocità orbitale degli e<sup>-</sup> atomici  $\rightarrow$  non è più possibile considerare gli e<sup>-</sup> stazionari rispetto alla particella incidente  $\rightarrow$  correzione di shell C

$$L(\beta) \rightarrow L(\beta) - \delta - 2 \frac{C}{Z}$$

# **Mass Stopping Power**

*N.B.* – conveniente riesprimere lo stopping power in funzione dello spessore in termini di massa equivalente  $\xi = \rho x$ 

$$x \rightarrow \xi \qquad \longrightarrow \qquad -\frac{dE}{d\xi} = -\frac{1}{\rho} \frac{dE}{dx} = q^2 \frac{Z}{A} F(\beta,I)$$
  
mass stopping power  
per valori di Z non troppo diversi 
$$\begin{cases} \frac{Z}{A} \sim \text{costante} \\ \text{debole dipendenza} \\ \text{da I (Z) (logaritmica)} \end{cases}$$
$$\rightarrow \qquad -\frac{dE}{d\xi} \sim \text{indipendente dal materiale}$$

# **Mass Stopping Power**

Mass Stopping Power vs. Energia particella incidente



### **Mass Stopping Power**



Differenza fondamentale con le particelle pesanti: causa piccolo valore di m<sub>e</sub> diviene importante l'irraggiamento !!

1. Collisioni inelastiche con e- atomici

meccanismo uguale a quello per particelle pesanti, ma con 2 differenze sostanziali:

- non più valida l'ipotesi che la particella incidente si mantiene sulla traiettoria iniziale
- urto tra particelle identiche → modifiche di natura puramente quantistica: indistinguibilità



modifiche nella Bethe - Bloch

 $W_{M} = T_{i} / 2$ L (\beta) \rightarrow L\_{e} (\beta) \neq L (\beta)

$$-\frac{dE}{dx} = 0.1535 \ \rho \ \frac{Z}{A} \frac{1}{\beta^2} \ L_e(\beta)$$
$$L_e(\beta) = \ln\left(\frac{m_e^2 (\gamma^2 - 1)^2}{2 \ |^2}\right) + F(\gamma) - \delta - 2 \ \frac{C}{Z}$$

dove la funzione F è diversa per elettroni e positroni

2. Bremmstrahlung nel campo coulombiano del nucleo

accelerazione nel campo del nucleo atomico  $\rightarrow$  deflessione della traiettoria  $\oplus$  emissione di radiazione e.m. (fotoni)



$$N.B. - \frac{\sigma_{B}^{(e)}}{\sigma_{B}^{(\mu)}} = \frac{m_{\mu}^{2}}{m_{e}^{2}} = 4 \times 10^{4}$$
 bremms. importante  
solo per e<sup>±</sup>  
(con T > 10 MeV)

Perdita d'energia di  $e^{\pm}$  di energia iniziale  $E_0 (= hv_0)$ 

$$-\frac{dE}{dx}\Big|_{B} = N \int_{0}^{v_{0}} \frac{dv}{dv} hv \frac{d\sigma}{dv} (E_{0}, v) = N E_{0} \Phi_{R}$$

*N.B.* 
$$-\frac{d\sigma}{dv} = \frac{G(Z)}{v} \longrightarrow \Phi_R$$
 dipende solo dal materiale

Confronto tra le perdite di energia associate alle Collisioni atomiche e alla Bremmstrahlung



2 parametri importanti :

1. Energia critica E<sub>c</sub>

energia particella incidente per la quale risulta

$$-\frac{dE}{dx}\Big|_{Coll.} = -\frac{dE}{dx}\Big|_{B}$$

 $E > E_c \rightarrow domina Bremmstrahlung$ 

$$e^{\pm}$$
  $E_{c} \sim \frac{800}{Z}$  MeV (Bethe & Heitler)

2. Lunghezza di radiazione  $X_0$ 

$$-\frac{dE}{dx}\Big|_{B} = N E \Phi_{R} \qquad \longrightarrow \qquad -\frac{dE_{B}}{E} = N \Phi_{R} dx$$

Limite di energie elevate:

dominano perdite d'energia per Bremmstrahlung

 $\rightarrow \Phi_R$  indipendente da E

$$E = E_0 e^{-x/X_0} \qquad X_0 = \frac{1}{N \Phi_R}$$

 $(X_0 = \text{cammino necessario affinché } E \rightarrow E / e)$ 

$$N.B. - t = \frac{x}{X_0} - \frac{dE}{dt} = E$$

i.e. in termini della variabile t la perdita d'energia per Bremmstrahlung è indipendente dal materiale

$\Xi_0 = \rho X_0$	))	X <sub>0</sub> (cm)	Ξ <sub>0</sub> (g · cm <sup>-2</sup> )	E <sub>c</sub> (MeV)
	Air	30050	36.20	102
	Pb	0.56	6.37	9.51
	AI	8.9	24.01	51.0
	Nal	2.59	9.49	17.4



Sezione d'urto « di quella relativa alle collisioni con gli e- atomici



> 
$$\sin^4 \frac{\theta}{2}$$
 al denominatore

collisioni con piccole deviazioni sono quelle più probabili

 $\succ$  M » m  $\rightarrow$  piccolo trasferimento d'energia al nucleo

particella nell'attraversare il materiale segue percorso random a zig-zag → effetto netto: deviazione dalla traiettoria iniziale

D = n. medio di diffusioni all'interno del materiale  $\rightarrow$  3 regimi :

- i. Single : assorbitore molto sottile → Probabilità (D > 1) « 1
   → valida la formula di Rutherford
- ii. Plural : D < 20 → caso più difficile da trattare: né Rutherford, né metodi statistici sono applicabili
- iii. Multiple: D ≥ 20 → caso più comune: se l'energia persa nella singola collisione è piccola posso applicare metodi statistici → calcolo della distribuzione di probabilità per l'angolo di deflessione totale in funzione dello spessore di materiale attraversato

Multiple Scattering: trascuro le diffusioni a grande angolo ( $\theta > 10^{\circ}$ )  $\rightarrow$  approssimazione gaussiana

$$P(\theta) \propto \exp\left(-\frac{\theta^2}{\langle \theta^2 \rangle}\right)$$

$$< \theta^2 > = \int d\Omega \ \theta \ P(\theta)$$

*N.B.* - Stima empirica per  $< \theta^2 >$ 

 Ipotesi
 i.
 Z > 20 

 ii.
  $10^{-3} X_0 < x < 10 X_0$ 

$$\Rightarrow \qquad <\theta^2 >^{\frac{1}{2}} \sim \frac{21 \text{ q}}{p \text{ [MeV/c] }\beta} \left(\frac{x}{X_0}\right)^{\frac{1}{2}} \qquad \text{[rad]}$$

Livello di confidenza di questa formula ~ 5 %. Diventa ~ 20 % per bassi  $\beta$  e alti Z

*N.B.* - presenza di X<sub>0</sub> nella formula è puramente accidentale: nessuna relazione tra Bremmstrahlung e il Multiple Scattering

**Elettroni:**  $m_e \ll M \rightarrow alta$  probabilità di scattering a grande angolo  $\rightarrow$  probabilità non trascurabile di backscattering  $\rightarrow$ albedo  $\eta = N_{back} / N_{inc}$  può essere dell'ordine di 0.8 !!



- 1. effetto fotoelettrico
- 2. effetto Compton (inclusi Thomson e Rayleigh)
- 3. produzione di coppie e<sup>+</sup>/e<sup>-</sup>
- 4. reazioni nucleari (trascurabili)
- ✤ 1 ⊕ 2 ⊕ 3 → rimozione fotone dal fascio → fotoni che emergono dal materiale lungo la stessa direzione d'ingresso sono quelli che non hanno interagito → no degradazione in energia ma solo attenuazione nell'intensità:

$$| = |_0 e^{-w x}$$
  $w = f(Z) \propto \sigma_{tot}$ 

#### 1. Effetto Fotoelettrico

assorbimento completo del fotone da parte di un elettrone atomico  $\rightarrow$  espulsione elettrone di energia  $E = hv - E_b$  $\downarrow$ energia di legame dell'elettrone

emissione  $e^- \rightarrow$  creazione di uno ione con "vacanza" in una delle shell  $\rightarrow$  riempimento della vacanza da parte di un  $e^-$  libero e/o tramite riarrangiamento degli  $e^-$  atomici  $\rightarrow$  emissione di raggi X

*N.B.* - processo dominante per  $E_{\gamma} = hv < 100 \text{ keV}$ 



Edge ad energia maggiore  $\rightarrow e^{-}$  che risiede nella shell più interna (K). Edges ad energie minori per gli  $e^{-}$  che risiedono nelle shell più esterne (L,M, ...)

*N.B.* - forte dipendenza della sezione d'urto da  $Z \rightarrow$  materiali ad alto Z sia come schermi che rivelatori di fotoni

#### 2. Effetto Compton

diffusione del fotone da parte di e<sup>-</sup> quasi libero (i.e la cui energia di legame può essere trascurata)

 $\gamma + e^{-} \rightarrow \gamma + e^{-}$ 



N.B. - casi particolari

i. 
$$\theta = 0 \rightarrow v' = v \quad T = 0$$
  
ii.  $\theta = \pi \rightarrow hv' = \frac{hv}{1+2\epsilon} \quad T = hv \quad \frac{2\epsilon}{1+2\epsilon}$  (Compton Edge)  

$$\mu vs. E_{\gamma}$$
and amento qualitativo)

*N.B.* - processo dominante per  $E_{\gamma} = hv \sim 1 \text{ MeV}$ 





- basse energie ( E<sub>γ</sub> ~ keV ): simmetria avanti indietro → Rayleigh (diffusione coerente sull'intero atomo) e Thomson (diffusione classica su e<sup>-</sup> libero) → no trasferimento d'energia al mezzo: solo cambiamento di direzione
- energie relativistiche ( $E_{\gamma} > 2 \text{ MeV}$ ): distribuzione fortemente asimmetrica con prominente picco in avanti

#### 3. Produzione di Coppie

creazione di coppia e<sup>+</sup>/e<sup>-</sup> per interazione del fotone nel campo coulombiano di un nucleo

 $\gamma + \mathcal{N} \rightarrow e^+ + e^- + \mathcal{N}$ 

- *N.B.* reazione inversa (crossing) della bremmstrahlung  $e^{-} + \mathcal{N} \rightarrow \gamma + e^{-} + \mathcal{N}$ 
  - processo a soglia:  $E_{\gamma} > 2m_e$  (~ 1 MeV)
  - processo dominante per  $E_{\gamma} = hv > 2 \text{ MeV}$





48

### **Riassunto Interazioni**

Processo	n. Atomico	Energia
Ionizzazione	Z	1 / β²
Bremsstrahlung	Z <sup>2</sup>	Е

Fotoelettrico	$Z^{4} - Z^{5}$	1 / E <sup>7/2</sup> - 1 / E
Compton	Z	In E / E
Coppie	Z <sup>2</sup>	In E